

Máster en TypeScript: Experto en JavaScript + 60 Créditos ECTS





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Sobre Euroinnova

2 | Alianza

3 | Rankings

4 | Alianzas y acreditaciones

5 | By EDUCA EDTECH Group

6 | Metodología

7 | Razones por las que elegir Euroinnova

8 | Financiación y Becas

9 | Metodos de pago

10 | Programa Formativo

11 | Temario

12 | Contacto



SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de
19
años de
experiencia

Más de
300k
estudiantes
formados

Hasta un
98%
tasa
empleabilidad

Hasta un
100%
de financiación

Hasta un
50%
de los estudiantes
repite

Hasta un
25%
de estudiantes
internacionales





Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova

ALIANZA EUROINNOVA Y UTAMED

Euroinnova y UTAMED (Universidad Tecnológica Atlántico-Mediterráneo) sellan una alianza estratégica que marca un nuevo hito en la evolución de la formación online. Por un lado, Euroinnova ha consolidado su papel como una institución de referencia en la especialización del sector educativo, ofreciendo formación dirigida a opositores, docentes y profesionales a través de másteres y cursos que responden a los desafíos actuales del aula y del entorno educativo global.

Por su parte, UTAMED surge como una universidad innovadora y con visión internacional, que articula su modelo educativo en torno al eje Atlántico-Mediterráneo. Con un enfoque 100% online, flexible y multidisciplinar, UTAMED apuesta por una formación conectada con los retos globales, la tecnología educativa y la empleabilidad.

Gracias a esta alianza, ambas instituciones unen fortalezas para ofrecer un entorno formativo que integra excelencia académica, herramientas tecnológicas y actualización constante. La inteligencia artificial, la personalización del aprendizaje y los recursos digitales interactivos forman parte de una experiencia educativa orientada al futuro.

Esta colaboración permite desarrollar programas conjuntos diseñados para superar barreras geográficas y responder a los cambios sociales, digitales y laborales, ampliando así el acceso a una educación de calidad, con impacto real.



RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



ALIANZAS Y ACREDITACIONES



BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
**FAMILIA
NUMEROSA**

20% Beca
**DIVERSIDAD
FUNCIONAL**

20% Beca
**PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS**



MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Máster en TypeScript: Experto en JavaScript + 60 Créditos ECTS



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO
PERSONALIZADO**



CREDITOS
60 ECTS

Titulación

Titulación de Máster de Formación Permanente en TypeScript: Experto en JavaScript con 1500 horas y 60 ECTS expedida por UTAMED - Universidad Tecnológica Atlántico Mediterráneo.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ATLÁNTICO - MEDITERRÁNEO

Considerando que, conforme a la legislación y normativas universitarias vigentes,

NOMBRE DEL ALUMNO/A

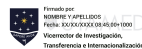
con nº de identificación XXXXXXXX, ha superado con aprovechamiento los estudios correspondientes y conforme a lo dispuesto en la legislación vigente, a las Normas de Organización y Funcionamiento de Universidad Tecnológica Atlántico-Mediterráneo se expide el presente diploma de

Nombre del curso

dirigido a Educación, realizado entre el (día) de (mes) de (año) y el (día) de (mes) de (año), con una asignación de XX horas (X créditos ECTS), por haber acreditado convenientemente los requisitos exigidos por la normativa vigente aplicable.

Dado en (lugar), a (día) de (mes) del (año).

El alumno
NOMBRE DEL ALUMNO



El presente título es un carácter propio de formación permanente, conforme al artículo 37 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre. No confiere carácter oficial ni equivalencia académica con títulos del sistema universitario oficial español.



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

Gracias a este Master en Typescript Experto en Javascript podrás desarrollar tus páginas web con los lenguajes de programación más usados a nivel de web con Javascript, Typescript y PHP además de gestionar las bases de datos utilizando MYSQL. Empezarás aprendiendo a utilizar un IDE, Visual Studio Code que será tu entorno de trabajo para desarrollar todos tus programas y códigos para desarrollar tus páginas web. Empezando por Javascript que es el lenguaje más usado y fundamental para la programación web, aprenderás los conceptos de este lenguaje, una vez dominado utilizarás TypeScript, que se construyó utilizando JavaScript. Pero al ser más fácil podrás trabajar de forma más versátil. También contarás con un equipo docente especializado en la materia.

Objetivos

- Dominar Visual Studio Code, como entorno de desarrollo integrado para hacer código.
- Comprender los modelos UML.
- Entender los fundamentos de JavaScript como lenguaje para desarrollo Web.
- Manejar TypeScript como lenguaje más sencillo con el que trabajar.
- Estudiar la gestión y creación de bases de datos.
- Practicar el desarrollo de proyectos reales.

Para qué te prepara

Este Master en Typescript Experto en Javascript va dirigido a toda persona que este interesada en aprender sobre el desarrollo web con unos lenguajes de programación muy demandados en el mercado laboral. También está indicado para cualquier programador o informático que quiera tener experiencia en desarrollo web.

A quién va dirigido

Este Master en Typescript Experto en Javascript te prepara para ser un profesional altamente capacitado en el desarrollo web. Adquirirás habilidades avanzadas en el uso de Typescript, lo que te permitirá escribir un código más seguro, escalable y fácil de mantener. Además, dominarás herramientas esenciales como Visual Studio Code y UML 2.0, lo que te dará una ventaja competitiva en el mercado laboral.

Salidas laborales

Al finalizar este Master en Typescript Experto en Javascript, estarás preparado para desempeñarte en roles clave en el desarrollo web. Podrás trabajar como desarrollador web full-stack o emprender tu



propio negocio en el campo de la programación web. Las empresas demandan cada vez más profesionales en desarrollo web, lo que te brindará muchas oportunidades laborales.

TEMARIO

MÓDULO 1. VISUAL STUDIO CODE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A VISUAL STUDIO CODE

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. ¿Qué es Visual Studio Code?
5. Características y ventajas de usar Visual Studio Code
 1. - Características
 2. - Ventajas
6. Instalación y configuración de Visual Studio Code en diferentes sistemas operativos
7. Navegación y personalización de la interfaz de Visual Studio Code
8. Recuerda
9. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONFIGURACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Creación de un nuevo proyecto en Visual Studio Code
5. Organización de archivos y carpetas en un proyecto
6. Configuración de extensiones y plugins en Visual Studio Code
7. Uso de archivos de configuración para proyectos
8. Recuerda
9. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. EDICIÓN DE CÓDIGO Y FUNCIONALIDADES BÁSICAS

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Edición de código con Visual Studio Code
5. Autocompletado y sugerencias de código
6. Uso de atajos de teclado y comandos útiles en Visual Studio Code
7. Trabajo con múltiples archivos y pestañas
8. Búsqueda y reemplazo de texto en el editor
9. Recuerda
10. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DEPURACIÓN Y PRUEBAS

1. Introducción
2. Objetivos



3. Mapa Conceptual
4. Configuración del entorno de depuración en Visual Studio Code
5. Depuración de código paso a paso
6. Uso de puntos de interrupción (breakpoints) para encontrar errores
7. Pruebas unitarias y de integración en Visual Studio Code
8. Gestión de errores y manejo de excepciones en el depurador
9. Recuerda
10. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. COLABORACIÓN Y CONTROL DE VERSIONES

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Integración con sistemas de control de versiones (Git)
5. Uso de ramas (branches) y fusiones (merges) en Visual Studio Code
6. Trabajo colaborativo con Live Share
7. Gestión de conflictos en el control de versiones
8. Uso de extensiones para mejorar la colaboración
9. Recuerda
10. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EXTENSIONES Y PERSONALIZACIÓN AVANZADA

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Exploración de las extensiones más populares para Visual Studio Code
5. Configuración y personalización avanzada del entorno de trabajo
6. Temas y esquemas de color en Visual Studio Code
7. Uso de snippets y plantillas para acelerar el desarrollo
8. Automatización de tareas con tareas y comandos personalizados
9. Recuerda
10. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPTIMIZACIÓN DEL FLUJO DEL TRABAJO

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Uso de paneles y ventanas divididas en Visual Studio Code
5. Uso de la terminal integrada para ejecutar comandos
6. Uso de fragmentos de código (code snippets) para agilizar la escritura
7. Integración con herramientas externas y servicios web
8. Mejores prácticas y consejos para un flujo de trabajo eficiente
9. Recuerda
10. Autoevaluación

MÓDULO 2. UML 2.0: PATRONES DE DISEÑO DE SOFTWARE



UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A UML

1. Introducción
2. El origen del UML: Unified Modeling Language
3. El Proceso Unificado
4. MDA: Model Driven Architecture

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS DE LA ORIENTACIÓN A OBJETOS

1. Introducción
2. El objeto
3. La abstracción
4. Clases de objetos
5. Encapsulación
6. Herencia
7. Especialización y generalización
8. Clases abstractas y concretas
9. Polimorfismo
10. Composición
11. La especialización de los elementos: la noción de estereotipo en UML

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO I

1. Modelado de Requisitos: Diagrama de los casos de uso
2. Modelado de la dinámica
3. Modelado de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRUCTURACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE MODELADO

1. Introducción
2. Empaquetado y diagrama de empaquetado
3. Asociaciones entre empaquetados

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO II

1. Modelado de objetos
2. Modelado de las actividades
3. Modelado de la arquitectura del sistema

UNIDAD DIDÁCTICA 6. LOS PERFILES

1. Introducción
2. Los perfiles
3. Estereotipos
4. Tagged values

UNIDAD DIDÁCTICA 7. VISUAL PARADIGM

1. Introducción
2. Instalación

3. Interface
4. Crear un Proyecto
5. Guardar un proyecto
6. Diagrama de clases
7. Análisis textual
8. Diagrama de componentes

MÓDULO 3. ANALISTA PROGRAMADOR JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SINTAXIS DE JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MANIPULACIÓN DEL DOM CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 5. AJAX CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FRAMEWORKS DE JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 8. JAVASCRIPT EN EL LADO DEL SERVIDOR

UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 10. JAVASCRIPT AVANZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 11. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TESTING Y DEPURACIÓN EN JAVASCRIPT

MÓDULO 4. TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TIPOS DE DATOS EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 3. VARIABLES Y CONSTANTES EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FUNCIONES EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CLASES Y OBJETOS EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTERFACES EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MÓDULOS Y ESPACIOS DE NOMBRES EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 8. GENÉRICOS EN TYPESCRIPT



UNIDAD DIDÁCTICA 9. DECORADORES EN TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CONFIGURACIÓN AVANZADA Y HERRAMIENTAS

MÓDULO 5. ANALISTA PROGRAMADOR PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TRABAJO CON BASES DE DATOS EN PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN WEB CON PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 5. FRAMEWORKS DE PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 6. SEGURIDAD EN APLICACIONES WEB CON PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO EN PHP

MÓDULO 6. MYSQL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESTRUCTURA DE UNA BASE DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONSULTAS BÁSICAS CON SQL

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODIFICACIÓN DE DATOS CON SQL

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ADMINISTRACIÓN Y SEGURIDAD EN MYSQL

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRIGGERS Y PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPTIMIZACIÓN AVANZADA DE CONSULTAS

UNIDAD DIDÁCTICA 8. REPLICACIÓN Y CLUSTERING

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTEGRACIÓN DE MYSQL CON OTROS LENGUAJES Y HERRAMIENTAS

UNIDAD DIDÁCTICA 10. MIGRACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DE BASES DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CASOS PRÁCTICOS CON MYSQL

MÓDULO 7. PROGRESSIVE WEB APPS CON ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ANGULAR

1. Introducción
2. Instalación
3. Creando un proyecto



UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREANDO UN PROYECTO

1. Introducción
2. Estructura
3. Editar el código
4. Crear una aplicación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TYPESCRIPT

1. Introducción
2. Propiedades y datos
3. Métodos y objetos
4. Clases

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIRECTIVAS

1. Introducción
2. Tipos de directivas
3. Crear una directiva
4. Utilizar la directiva

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PIPES

1. Introducción
2. Tipos de pipes
3. Usando pipes
4. Pipes personalizados

UNIDAD DIDÁCTICA 6. RUTAS

1. Introducción
2. Configuración
3. Componentes
4. Router links
5. Router outlet

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HTTP

1. Introducción
2. Implementar
3. Obtener datos
4. Peticiones

UNIDAD DIDÁCTICA 8. FORMULARIOS

1. Introducción
2. Creación
3. Validación
4. Estados

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MATERIAL DESIGN

1. Introducción
2. Instalación
3. Iconos
4. Componentes
5. Navegación
6. Formulario
7. Layout

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FUNDAMENTOS DE PWA

1. Introducción a las Progressive Web Apps (PWA)
2. Características clave de las PWA
3. Arquitectura básica de una PWA
4. Preparación del entorno de desarrollo para PWA
5. Uso de HTTPS y seguridad en PWA

UNIDAD DIDÁCTICA 11. SERVICE WORKERS

1. Conceptos fundamentales de Service Workers
2. Registro y ciclo de vida de un Service Worker
3. Instalación y activación de un Service Worker
4. Estrategias de caché con Service Workers
5. Notificaciones push en PWA con Service Workers
6. Sincronización de datos en segundo plano con SyncManager
7. Manejo de actualizaciones de Service Workers
8. Depuración y herramientas para Service Workers

UNIDAD DIDÁCTICA 12. WEB APP MANIFEST

1. Introducción al Web App Manifest
2. Estructura y propiedades del Web App Manifest
3. Iconos y recursos para diferentes dispositivos
4. Configuración de la pantalla de inicio en dispositivos móviles
5. Temas de color y estilo de la aplicación
6. Personalización de la barra de navegación y notificaciones
7. Enlace del Web App Manifest en el documento HTML
8. Verificación y prueba del Web App Manifest

MÓDULO 8. PROYECTO FIN DE MASTER



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group