

Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales



# ÍNDICE

**1** | Somos Educa  
Business School

**2** | Rankings

**3** | Alianzas y  
acreditaciones

**4** | By EDUCA  
EDTECH  
Group

**5** | Metodología  
LXP

**6** | Razones por las  
que elegir Educa  
Business School

**7** | Programa  
Formativo

**8** | Temario

**9** | Contacto

## SOMOS EDUCA BUSINESS SCHOOL

---

**EDUCA Business School** es una institución de formación online especializada en negocios. Como miembro de la Comisión Internacional de Educación a Distancia y con el prestigioso Certificado de Calidad AENOR (normativa ISO 9001) nuestra institución se distingue por su compromiso con la excelencia educativa.

Nuestra **oferta formativa**, además de **satisfacer las demandas del mercado laboral** actual, puede bonificarse como formación continua para el personal trabajador, así como ser homologados en Oposiciones dentro de la Administración Pública. Las titulaciones de EDUCA Business School se pueden certificar con la Apostilla de La Haya dotándolos de validez internacional en más de 160 países.

Más de

**18**

años de  
experiencia

Más de

**300k**

estudiantes  
formados

Hasta un

**98%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales

## RANKINGS DE EDUCA BUSINESS SCHOOL

---

**Educa Business School** se engloba en el conjunto de EDUCA EDTECH Group, que ha sido reconocido por su trabajo en el campo de la formación online.

Todas las entidades bajo el sello EDUCA EDTECH comparten la misión de democratizar el acceso a la educación y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación. Gracias a ello ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional.



## ALIANZAS Y ACREDITACIONES

---



FONDO  
SOCIAL  
EUROPEO



## BY EDUCA EDTECH

---

Educa Business School es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas instituciones educativas de formación online. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de democratizar el acceso a la educación y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



### ONLINE EDUCATION

---



# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EDUCA BUSINESS SCHOOL

---

### 1. FORMACIÓN ONLINE ESPECIALIZADA

Nuestros alumnos acceden a un modelo pedagógico innovador **de más de 20 años de experiencia educativa con Calidad Europea.**



### 2. METODOLOGÍA DE EDUCACIÓN FLEXIBLE

Con nuestra metodología estudiarán **100% online** y nuestros alumnos/as tendrán acceso los 365 días del año a la plataforma educativa.



### 3. CAMPUS VIRTUAL DE ÚLTIMA TECNOLOGÍA



Contamos con una **plataforma avanzada** con material adaptado a la realidad empresarial, que fomenta la participación, interacción y comunicación con alumnos de distintos países.

## 4. DOCENTES DE PRIMER NIVEL

Nuestros docentes están acreditados y formados en **Universidades de alto prestigio en Europa**, todos en activo y con una amplia experiencia profesional.



## 5. TUTORÍA PERMANENTE



Contamos con un **Centro de Atención al Estudiante CAE**, que brinda atención personalizada y acompañamiento durante todo el proceso formativo.

## 6. DOBLE MATRICULACIÓN

Algunas de nuestras acciones formativas cuentan con la llamada **Doble matriculación**, que te permite obtener dos formaciones, ya sean de masters o curso, al precio de una.



# Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO  
PERSONALIZADO**

## Titulación

Titulación de Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales con 1500 horas expedida por EDUCA BUSINESS SCHOOL como Escuela de Negocios Acreditada para la Impartición de Formación Superior de Postgrado, con Validez Profesional a Nivel Internacional



## Descripción

El Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales te sitúa a la vanguardia de la educación contemporánea, un área en continuo crecimiento y transformación. La integración de tecnologías digitales en el ámbito educativo no solo es una tendencia emergente, sino una necesidad esencial en un mundo cada vez más conectado. Este máster te proporcionará las habilidades necesarias para

implementar metodologías innovadoras como el e-learning y la gamificación, que están redefiniendo los procesos de enseñanza-aprendizaje. Aprenderás a utilizar herramientas digitales y plataformas como Moodle, esenciales para el desarrollo de cursos interactivos y atractivos. Además, adquirirás competencia digital, una habilidad cada vez más demandada en el mercado laboral. Participar en este máster te permitirá no solo mejorar tus capacidades como educador, sino también posicionarte estratégicamente en un sector con alta demanda de profesionales capacitados.

## Objetivos

---

'- Identificar los principios para integrar TIC en procesos educativos de manera efectiva y contextualizada. - Analizar el papel del alumnado y profesorado en entornos tecnológicos para optimizar el aprendizaje. - Evaluar el uso de medios digitales y multimedia en la formación para mejorar la enseñanza. - Diseñar entornos de aprendizaje personalizados con PLE para fomentar la autonomía del estudiante. - Aplicar gamificación y realidad aumentada en entornos educativos para potenciar el compromiso. - Implementar metodologías como flipped classroom para promover la participación activa. - Desarrollar competencias digitales avanzadas para adaptarse a la sociedad del conocimiento.

## Para qué te prepara

---

El Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales está dirigido a profesionales y titulados del ámbito educativo que buscan actualizar y ampliar sus conocimientos en la integración de tecnologías como el e-learning, la gamificación y el uso de redes sociales en entornos educativos. Este programa es ideal para aquellos interesados en liderar el cambio hacia una educación digital avanzada y adaptativa.

## A quién va dirigido

---

El Máster en Innovación Educativa y Tecnologías Digitales te prepara para liderar la transformación educativa mediante el uso efectivo de las TIC. Desarrollarás habilidades en el diseño y evaluación de herramientas digitales, facilitarás entornos de aprendizaje innovadores como el flipped classroom y la realidad aumentada. Además, aprenderás a integrar tecnologías en el aula, fomentando competencias digitales en estudiantes y creando experiencias de aprendizaje personalizadas y conectadas.

## Salidas laborales

---

'- Consultor en tecnología educativa - Diseñador de recursos digitales para el aprendizaje - Especialista en e-learning y b-learning - Coordinador de innovación en centros educativos - Formador en competencias digitales para docentes - Desarrollador de experiencias de aprendizaje con realidad

aumentada - Implementador de estrategias de gamificación en entornos educativos

## TEMARIO

---

### MÓDULO 1. TECNOLOGÍA EDUCATIVA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. TECNOLOGÍA EDUCATIVA: HISTORIA, CONCEPTO Y BASES CONCEPTUALES

1. Introducción
2. Evolución histórica de la tecnología educativa
3. Conceptualización de la tecnología educativa
4. Fuentes de fundamentación de la tecnología educativa

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN: PRINCIPIOS PARA SU APLICACIÓN, INTEGRACIÓN Y SELECCIÓN EDUCATIVA

1. Introducción
2. Cambios en la manera de percibir las tecnologías
3. Las TIC y su integración curricular en las aulas
4. Criterios a contemplar para la selección de las TIC
5. La aplicación de las TIC desde diferentes perspectivas curriculares
6. Roles del profesorado en los nuevos entornos de comunicación mediados por las TIC
7. Roles de los estudiantes en los nuevos entornos de comunicación mediados por las TIC

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL DISEÑO, LA PRODUCCIÓN Y LA EVALUACIÓN DE TIC APLICADAS A LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

1. Unas referencias iniciales
2. Fases para la producción de una TIC

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. EL PAPEL DEL PROFESORADO Y EL ALUMNADO EN LOS NUEVOS ENTORNOS TECNOLÓGICOS

1. Nuevos escenarios formativos
2. Roles del profesorado en los nuevos escenarios formativos mediáticos
3. Los estudiantes en los nuevos escenarios virtuales
4. ¿Nativos y emigrantes digitales?

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. APRENDICES Y COMPETENCIA DIGITAL

1. Las competencias en los diferentes niveles educativos
2. Concepto de competencia
3. Competencia digital
4. Aprendiendo la competencia digital
5. Formación docente en torno a la competencia TIC
6. A modo de conclusión

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. CIUDADANOS EN LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO

1. Viviendo en la Sociedad del Conocimiento

2. Una mirada hacia algunos peligros de las redes
3. De los "nativos digitales" y "transeúntes" en la red
4. Sujetos sociales en un mundo de conexiones en el bolsillo
5. Identidad para un mundo digitalizado
6. Participación, política y redes sociales

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA INVESTIGACIÓN EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA

1. Evolución de la investigación en el terreno de la tecnología educativa
2. Aprendizajes de las pasadas investigaciones en tecnología educativa
3. Líneas futuras de investigación en tecnología educativa

#### MÓDULO 2. EDUCACIÓN DIGITAL

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. AUDIO Y VÍDEO DIGITAL EN LA PRÁCTICA EDUCATIVA

1. La tradición en el uso de los audiovisuales
2. De la caja tonta a los teléfonos inteligentes
3. La comunicación audiovisual en la red
4. De consumidores a creadores

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MEDIOS DIGITALES Y MULTIMEDIA APLICADOS A LA FORMACIÓN

1. Los medios digitales y multimedia: conceptualización y descripción
2. De la enseñanza asistida por ordenador a los objetos de aprendizaje
3. Implicaciones para el diseño de materiales digitales y multimedia
4. Posibilidades educativas e integración de los medios digitales y multimedia

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERNET EN LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

1. Evolución histórica: de Mosaic a Chrome
2. Aplicaciones educativas de Internet
3. Estrategias didácticas que utilizan Internet
4. Implicaciones didácticas de las actuales tendencias en Internet

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LAS TIC EN LA ENSEÑANZA SUPERIOR: E-LEARNING, B-LEARNING Y M-LEARNING

1. E-learning, b-learning y m-learning
2. Entornos virtuales y herramientas para la educación superior
3. Hacia nuevos entornos de formación en la educación superior

##### UNIDAD DIDÁCTICA 5. EDUCACIÓN CONECTADA EN UN MUNDO 2.0

1. La sociedad del conocimiento
2. Web 2.0
3. Educación conectada
4. Enriqueciendo procesos cognitivos con tecnología

#### MÓDULO 3. LAS TIC EN EL AULA

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. LAS TIC Y EL MUNDO EDUCATIVO

1. El impacto de las TICs en el mundo educativo
2. Funciones de las TIC en Educación
3. Niveles de Integración y Formas Básicas de Uso
4. Ventajas e Inconvenientes de las TIC
5. Entornos Tecnológicos de E/A
6. Buenas Prácticas en el uso de las TIC: Modelos de uso
7. Las editoriales de libros de Texto (y otras empresas) ante las TIC
8. Factores que inciden en la incorporación de Internet y las TIC en la Enseñanza

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESTÁNDARES DE LA UNESCO PARA LA FORMACIÓN DEL PROFESORADO EN EL USO DE LAS TICs

1. Introducción a los Estándares de las UNESCO
2. Módulos UNESCO de competencia en TIC para docentes
3. Estándares de UNESCO de competencia en TIC para Docentes-Programa

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTEGRACIÓN DE LAS TIC EN LOS CENTROS EDUCATIVOS. REQUISITOS, RECURSOS Y MODALIDADES

1. ¿Dónde?
2. ¿Cuántos?
3. ¿Cuáles?
4. Conectividad
5. Acceso a Internet
6. Contenidos Digitales

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA INTEGRACIÓN DE LAS TICs EN LAS ÁREAS DEL CURRÍCULUM

1. TIC en el aula de Educación Secundaria
2. La integración de las TIC en Matemáticas
3. La integración de las TIC en Ciencias Naturales
4. Comprensión de lectura en Internet
5. Integración de las TIC en Ciencias Sociales
6. La integración de las TIC en competencias ciudadanas
7. TIC en el aula de Idiomas
8. Las TIC en Lengua y Literatura
9. TIC en el aula de Educación Infantil
10. Ejemplo de integración TIC en las actividades de las Áreas de Primaria

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. LAS WEBQUEST

1. Definición
2. El origen de las WebQuest
3. ¿Por qué WebQuest?
4. Cómo diseñar una WebQuest
5. Evaluación de WebQuest

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA LA ATENCIÓN EDUCATIVA AL ALUMNADO CON

## NECESIDADES EDUCATIVAS ESPECIALES

1. Introducción
2. Algunos conceptos de educación especial
3. TIC y Educación Especial
4. Adaptación de los materiales multimedia a las NEE

## MÓDULO 4. METODOLOGÍAS EDUCATIVAS EMERGENTES

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. MOOC: CURSOS EN LÍNEA MASIVOS Y ABIERTOS

1. Antecedentes
2. Origen y evolución
3. Aspectos básicos de un MOOC
4. Modelo pedagógico del MOOC
5. Ventajas e inconvenientes

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. FLIPPED CLASSROOM

1. Conceptualización del Flipped Classroom
2. Rol del profesor y el alumno
3. Rol de la familia
4. Metodología
5. Técnicas de grupo

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. GAMIFICACIÓN

1. Concepto y tipos
2. Diseño de un proceso gamificado
3. Motivación a través de la gamificación
4. Aplicación de la gamificación en el aula

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. REALIDAD AUMENTADA

1. Concepto y propiedades
2. Tipos
3. Construcción de recursos
4. Fundamentos psicológicos
5. Posibilidades educativas
6. Aplicaciones educativas

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. MOBILE LEARNING

1. Conceptualización
2. Características
3. Ventajas e inconvenientes
4. Adaptaciones para su implantación

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. ENTORNOS PERSONALES DE APRENDIZAJE (PLE)

1. Conceptualización
2. Herramientas
3. PLE en educación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. TECNOLOGÍA MAKER

1. Conceptualización y origen
2. Técnicas tecnológicas
3. Ventajas de la cultura maker
4. Proyecto maker en el aula

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. EDUCACIÓN STEAM

1. Conceptualización y origen
2. Metodología
3. Herramientas
4. El aula como comunidad de investigadores
5. Ventajas

#### MÓDULO 5. COMPETENCIAS DIGITALES

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. COMPETENCIA DIGITAL EN EDUCACIÓN

1. Conceptualización
2. Formación del profesorado
3. Relación de la competencia digital con otras áreas educativas

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. COMPETENCIA DIGITAL EN EL AULA

1. Creación de un proyecto TIC

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. RECURSOS DIGITALES

1. Medios audiovisuales en la enseñanza
2. Pizarra digital
3. Nuevas tecnologías para el docente
4. Programas multimedia

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SOCIEDAD DIGITAL EN EL AULA

1. Concepto de Sociedad digital
2. Sociedad digital en educación
3. Tendencias actuales en educación
4. El educador en la sociedad digital

##### UNIDAD DIDÁCTICA 5. WEBINAR

1. ¿Qué es un webinar?
2. Webinar
3. Plataformas y proveedores de Webinar

4. Wiziq
5. Crear un curso y una clase
6. Ejercicio Práctico

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. LA PIZARRA DIGITAL EN EL AULA

1. Elementos que integran la Pizarra Interactiva Digital
2. Funciones y funcionamiento de las PDI
3. Características técnicas de las PDI
4. Clasificación y tipos de PDI
5. Principales marcas de PDI en el mercado
6. Cómo elegir una PDI

#### MÓDULO 6. REDES SOCIALES EN EDUCACIÓN

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. WEB EN EL AULA

1. Conceptualización y tipos de web
2. Principios
3. Aplicaciones

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. REDES SOCIALES EN EL AULA

1. Conceptualización y origen
2. Tipos de redes sociales
3. Las redes sociales aplicadas a la educación
4. Las redes sociales como innovación

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CLASIFICACIÓN DE LAS REDES SOCIALES

1. Redes sociales generales
2. Redes sociales especializadas

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRINCIPALES REDES SOCIALES EN EL AULA

1. Redes sociales educativas
2. Tipos
3. Rol del docente y el alumno
4. Uso responsable

#### MÓDULO 7. E-LEARNING

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DEL E-LEARNING

1. Características y recursos
2. Introducción a Moodle
3. Posibilidades de Moodle
4. Recursos interactivos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. METODOLOGÍA

1. Destinatarios
2. Tipología de acciones en e-learning
3. Formación tutorizada
4. Formación no tutorizada
5. Grupos de aprendizaje

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. EDUCACIÓN EN MOODLE

1. Actividades en la plataforma
2. Procedimiento de control
3. Coordinación de cursos en Moodle
4. Informes de resultados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CREACIÓN DE CURSOS CON MOODLE

1. Categorías y subcategorías
2. Matriculación de usuarios
3. Configuración de bloques
4. Gestión de grupos y subgrupos
5. Definición de roles

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. LEARNING COMMUNITY

1. Conceptualización
2. Puesta en marcha
3. Aprendizaje dialógico
4. Organización de una comunidad de aprendizaje
5. Comunidades virtuales y aprendizaje digital

