

Máster en Desarrollo Avanzado con Visual Studio y .NET Framework



ÍNDICE

1 | Somos Educa Business School

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Educa Business School

7 | Programa Formativo

8 | Temario

9 | Contacto

SOMOS EDUCA BUSINESS SCHOOL

EDUCA Business School es una institución de formación online especializada en negocios. Como miembro de la Comisión Internacional de Educación a Distancia y con el prestigioso Certificado de Calidad AENOR (normativa ISO 9001) nuestra institución se distingue por su compromiso con la excelencia educativa.

Nuestra **oferta formativa**, además de **satisfacer las demandas del mercado laboral** actual, puede bonificarse como formación continua para el personal trabajador, así como ser homologados en Oposiciones dentro de la Administración Pública. Las titulaciones de EDUCA Business School se pueden certificar con la Apostilla de La Haya dotándolos de validez internacional en más de 160 países.

Más de

18

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Hasta un

98%

tasa
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales

RANKINGS DE EDUCA BUSINESS SCHOOL

Educa Business School se engloba en el conjunto de EDUCA EDTECH Group, que ha sido reconocido por su trabajo en el campo de la formación online.

Todas las entidades bajo el sello EDUCA EDTECH comparten la misión de democratizar el acceso a la educación y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación. Gracias a ello ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional.



ALIANZAS Y ACREDITACIONES



FONDO
SOCIAL
EUROPEO



BY EDUCA EDTECH

Educa Business School es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas instituciones educativas de formación online. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de democratizar el acceso a la educación y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



ONLINE EDUCATION



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EDUCA BUSINESS SCHOOL

1. FORMACIÓN ONLINE ESPECIALIZADA

Nuestros alumnos acceden a un modelo pedagógico innovador **de más de 20 años de experiencia educativa con Calidad Europea.**



2. METODOLOGÍA DE EDUCACIÓN FLEXIBLE

Con nuestra metodología estudiarán **100% online** y nuestros alumnos/as tendrán acceso los 365 días del año a la plataforma educativa.



3. CAMPUS VIRTUAL DE ÚLTIMA TECNOLOGÍA



Contamos con una **plataforma avanzada** con material adaptado a la realidad empresarial, que fomenta la participación, interacción y comunicación con alumnos de distintos países.

4. DOCENTES DE PRIMER NIVEL

Nuestros docentes están acreditados y formados en **Universidades de alto prestigio en Europa**, todos en activo y con una amplia experiencia profesional.



5. TUTORÍA PERMANENTE



Contamos con un **Centro de Atención al Estudiante CAE**, que brinda atención personalizada y acompañamiento durante todo el proceso formativo.

6. DOBLE MATRICULACIÓN

Algunas de nuestras acciones formativas cuentan con la llamada **Doble matriculación**, que te permite obtener dos formaciones, ya sean de masters o curso, al precio de una.



Máster en Desarrollo Avanzado con Visual Studio y .NET Framework



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO
PERSONALIZADO**

Titulación

Titulación de Máster en Desarrollo Avanzado con Visual Studio y .NET Framework con 1500 horas expedida por EDUCA BUSINESS SCHOOL como Escuela de Negocios Acreditada para la Impartición de Formación Superior de Postgrado, con Validez Profesional a Nivel Internacional

EDUCA BUSINESS SCHOOL
como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A
con número de documento XXXXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Educa Business School.
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX/XXXX-XXXXXX.
Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXXX.
Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

Firma del Alumno/a
NOMBRE ALUMNO/A

La Dirección Académica
NOMBRE DE AREA MANAGER

Con Examen Convulsivo, Categoría Profesional del Consejo Profesional de la UNEDCO (Bom. Resolución 6046)

Descripción

El Máster en Desarrollo Avanzado con Visual Studio y .NET Framework te abre las puertas a un sector en auge, con una creciente demanda de profesionales altamente capacitados. En un entorno donde la tecnología es el motor de la innovación, este máster te permite dominar herramientas esenciales como Visual Studio 2010 y .NET Framework 4, pilares del desarrollo moderno. Aprenderás a manejar colecciones, implementar seguridad y desarrollar aplicaciones web con ASP.NET 4, entre otras habilidades cruciales. No solo te enseñamos a programar, sino a diseñar soluciones robustas, eficientes y seguras. La formación online te ofrece flexibilidad para compaginar tus estudios con otras responsabilidades, permitiéndote avanzar a tu ritmo. Este máster es ideal para quienes buscan destacarse en el competitivo mundo del desarrollo de software, ofreciendo un currículo actual y relevante que te prepara para enfrentar con éxito los retos del mercado laboral.

Objetivos

- Dominar el uso de delegados y eventos en .NET para crear aplicaciones flexibles y escalables. - Implementar colecciones genéricas para optimizar el manejo de datos en tus aplicaciones. - Utilizar técnicas de serialización para almacenar y recuperar datos de manera eficiente. - Desarrollar aplicaciones seguras utilizando principios de seguridad en .NET Framework. - Aplicar técnicas avanzadas de I/O para mejorar la interacción con archivos y dispositivos. - Crear interfaces de usuario personalizadas y dinámicas en Visual Studio 2010. - Integrar ADO.NET y LINQ para realizar consultas avanzadas en bases de datos.

Para qué te prepara

El Máster en Desarrollo Avanzado con Visual Studio y .NET Framework está dirigido a profesionales y titulados del sector tecnológico interesados en profundizar en .NET Framework 4, Visual Studio 2010 y ASP.NET 4. Ideal para quienes buscan dominar desde la serialización y seguridad hasta el diseño de capas y acceso a datos, fortaleciendo sus habilidades en un entorno de desarrollo avanzado.

A quién va dirigido

El máster te prepara para dominar el desarrollo avanzado con Visual Studio y .NET Framework. Aprenderás a diseñar aplicaciones robustas, manejar colecciones y genéricos, y utilizar delegados y eventos para mejorar la interacción. También desarrollarás habilidades para implementar seguridad, serialización y trabajar con hebras. Además, serás capaz de crear interfaces de usuario efectivas, realizar pruebas y depuración, y gestionar acceso a datos con ADO.NET y LINQ, mejorando así la arquitectura y capas de aplicaciones web con ASP.NET.

Salidas laborales

'- Desarrollador de software especializado en .NET y Visual Studio. - Arquitecto de soluciones con enfoque en diseño de capas. - Ingeniero de aplicaciones web con ASP.NET. - Experto en seguridad y servicios Windows. - Desarrollador de interfaces personalizadas. - Especialista en acceso y manipulación de datos usando ADO.NET. - Consultor en integración de sistemas y componentes COM.

TEMARIO

PARTE 1. INTRODUCCIÓN A MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Framework.Net
3. CLR, Common Language Runtime
4. CLI, Common Intermediate Language
5. CLS, Common Language Specification
6. BCL, La Biblioteca de Clase Base
7. Metadatos
8. Ensamblados
9. Tipos de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DELEGADOS Y EVENTOS

1. Introducción
2. Métodos
3. Parámetros
4. Sobrecarga de Métodos
5. Métodos de clase
6. Propiedades de los objetos
7. Propiedades autoimplementadas
8. Propiedades Enumeradas
9. Propiedades indizadas
10. Constructores
11. Inicializadores
12. Generación de métodos y código después del uso
13. Métodos Delegados
14. Asociar Métodos a Eventos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COLECCIONES Y GENÉRICOS

1. Introducción
2. Colecciones Personalizadas
3. Colecciones Especializadas
4. Colecciones Genéricas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SERIALIZACIÓN

1. Introducción
2. Formato binario
3. Formato Soap
4. Formato XML

UNIDAD DIDÁCTICA 5. I/O (ENTRADAS Y SALIDAS)

1. Introducción
2. System.IO
3. Lectura y Escritura de Información

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÓMO DIBUJAR CON GDI+

1. Introducción
2. La Clase Graphic
3. La Clase Pen
4. La Estructura Color
5. Cargar Imágenes

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HEBRAS Y DOMINIOS DE APLICACIÓN

1. Introducción
2. Principales Objetos
3. Creación de una hebra
4. Sincronizando Hebras
5. Dominios de Aplicación

UNIDAD DIDÁCTICA 8. APLICACIONES CON SERVICIOS WINDOWS

1. Introducción
2. Arquitectura de servicios Windows
3. La Clase ServiceBase
4. Creación de un Servicio Windows
5. Instalación del servicio Windows

UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD

1. Introducción
2. Seguridad en Visual Studio Net 2010
3. Seguridad en Windows
4. Roles
5. Procesos de Seguridad

UNIDAD DIDÁCTICA 10. COMPONENTES COM

1. Introducción
2. Implementación desde aplicaciones.NET

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CLASES REFLECTION Y MAILING

1. Introducción
2. Reflection
3. Type
4. Tipos mediante nombre
5. Tipos mediante instancias

6. Tipos desde ensamblados
7. Analizar Métodos de Clase con Reflection
8. Mail en VS.Net 2010

UNIDAD DIDÁCTICA 12. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (I)

1. Introducción
2. Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (II)

1. Introducción
2. Ventajas y Navegación

PARTE 2. INTRODUCCIÓN A VISUAL STUDIO 2010

UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA INTERFAZ DE USUARIO I (INTRODUCCIÓN)

1. Añadir nuevos formularios
2. Modificar propiedades
3. Menús

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA INTERFAZ DE USUARIO II (CONTROLES Y EVENTOS)

1. Controles y Eventos
2. Eventos del Teclado y del Ratón
3. Arrastrar y Soltar (drag and drop)
4. Interfaz de Documento Múltiple

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA INTERFAZ DE USUARIO III (CONTROLES PERSONALIZADOS)

1. Introducción
2. Heredar las Clases de Control
3. Comportamiento en tiempo de diseño de un control
4. Agregar Propiedades, eventos y metadatos
5. Utilizar el Control
6. Agregar información en tiempo de diseño al control
7. Examinar el comportamiento en tiempo de diseño de un control
8. Agregar editores personalizados a la ventana Propiedades

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRUEBAS, TEST Y DEPURACIÓN

1. Introducción
2. Pruebas Unitarias
3. Test Unitarios
4. Métodos de Inicialización para una Prueba

PARTE 3. ACCESO A DATOS CON FRAMEWORK 4

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADO .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Proveedores de Datos
3. Conexión a Base de datos y recepción de datos
4. Mejores Prácticas para conexiones y rendimiento de consultas
5. El Objeto Command
6. Integridad de Datos y Concurrencia
7. Modo Offline
8. DataSets

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LINQ FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. ¿Cómo funciona?
3. Operadores
4. LINQ To SQL
5. Diferencias LINQ y SQL
6. LINQ To Objects
7. LINQ To XML
8. LINQ To DataSet
9. Recibir datos SQL con LINQ

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADO .NET ENTITY FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Claves Externas
3. Plain Old CLR Object (POCO)
4. Creación de un modelo de entidad de datos usando ADO.NET Entity Framework

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MICROSOFT SYNC FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Microsoft Sync Framework

PARTE 4. DESARROLLO WEB CON ASP.NET 4

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ¿QUÉ ES ASP .NET?

1. ¿Qué es ASP.NET?
2. Estructura
3. Estructura de Ficheros y Carpetas
4. Ventajas de los formularios WebForms
5. Entorno de desarrollo ASP.NET

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONTROLES WEB

1. Introducción
2. Formularios WebForms
3. Controles Web
4. Control XML
5. Control MultiView

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LOGIN Y ESTILOS

1. Introducción
2. Login
3. Estilos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. VALIDACIÓN, SCRIPT Y AJAX

1. Introducción
2. Controles de Validación
3. Activar Funcionalidad Script en controles Command
4. Atributos de cliente en Controles Web
5. Ajax
6. Ajax y controles web
7. Acciones Parciales con Ajax

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CONFIGURAR Y EXTENDER APLICACIONES WEB

1. Introducción
2. Tipos de alojamientos de servidor en ASP.NET
3. Configurar aplicaciones web en IIS
4. Autenticación dentro de Visual Studio
5. Configurar una aplicación ASP.NET para un servidor externo

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MANIPULACIÓN DE DATOS (CAMPUS)

1. Manipulación de Datos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ARQUITECTURA Y CAPAS EN ASP .NET 4

1. Introducción
2. El Sitio Web
3. Aplicación Web en Visual Studio
4. Comparativa del rendimiento entre ambas opciones
5. El entorno de ejecución ASP.NET
6. Paginas No Compiladas
7. Las Carpeta Reservadas de ASP.NET
8. Machina.config y configuración de la aplicación Web

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EXPERIENCIA DE USUARIO CON WEB PARTS

1. Introducción
2. Características de una Web Part
3. Estructura de una Web Part
4. Las Zonas
5. Los Controles Web Part
6. Los Elementos de Edición
7. Los Elementos de Catálogo
8. La Clase WebPartManager
9. Verbos, Cromas y Menús

10. Una WebPart en detalle
11. Dar Estilo a una zona WebPart
12. Edición de WebParts
13. Crear un Catálogo
14. WebParts conectados entre sí
15. Conexión Dinámica
16. Crear Conexión por Código

UNIDAD DIDÁCTICA 9. PERFILES

1. Introducción
2. Definición de un perfil en el archivo de configuración
3. Funcionamiento básico de un perfil de usuario
4. Propiedades de un Perfil
5. Formas de Identificar a un usuario
6. Migrar la información de perfil anónima
7. Proveedores de perfiles en ASP.NET
8. ApplicationName

PARTE 5. DISEÑO DE CAPAS CON .NET FRAMEWORK 4

UNIDAD DIDÁCTICA 1. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

1. Introducción
2. Arquitectura Windows y Web
3. Arquitectura Windows
4. Herramientas de Diseño
5. Asistentes
6. Seguridad
7. Localización y Globalización

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO DE LA PRESENTACIÓN

1. Introducción
2. Elegir el Diseño Apropiado
3. WPF
4. MVC
5. MVP/MV
6. Vista
7. Controlador
8. Presentador
9. Diseñando la Interface
10. Accesibilidad
11. Diseñando Con WPF

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO DEL ACCESO A DATOS

1. Introducción
2. Ventajas y Desventajas

3. Diseñando el Modelo de Datos
4. Entity Framework en una Arquitectura n-Layer
5. Capa de Negocios
6. Capa de Acceso a Datos
7. Capa de Presentación
8. Almacenamiento en Cache
9. Administrar Caché de Datos
10. Concurrencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRESENTANDO SOLUCIONES

1. Introducción
2. Proyectos de Instalación
3. Implementación de .Net con XCOPY
4. MSI: Programa Instalador de Aplicación
5. Personalizar Instalación
6. Configuración

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ESTABILIDAD Y MANTENIMIENTO

1. Introducción
2. Diseño para el manejo de errores
3. Bloque Try
4. Bloque Catch
5. Capturar Varios Try/Catch
6. Bloque Finally
7. Captura de Errores no Controlados
8. Optimizar Rendimiento
9. Testing
10. Estilo y Usabilidad
11. MSTest
12. Contadores de Rendimiento
13. Perfiles
14. Características de .NET Framework 4 Client Profile

