

Máster en Animación 3D + 60 Créditos ECTS





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Sobre Euroinnova

2 | Alianza

3 | Rankings

4 | Alianzas y acreditaciones

5 | By EDUCA EDTECH Group

6 | Metodología

7 | Razones por las que elegir Euroinnova

8 | Financiación y Becas

9 | Metodos de pago

10 | Programa Formativo

11 | Temario

12 | Contacto



SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de
19
años de
experiencia

Más de
300k
estudiantes
formados

Hasta un
98%
tasa
empleabilidad

Hasta un
100%
de financiación

Hasta un
50%
de los estudiantes
repite

Hasta un
25%
de estudiantes
internacionales





Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova

ALIANZA EUROINNOVA Y UTAMED

Euroinnova y UTAMED (Universidad Tecnológica Atlántico-Mediterráneo) sellan una alianza estratégica que marca un nuevo hito en la evolución de la formación online. Por un lado, Euroinnova ha consolidado su papel como una institución de referencia en la especialización del sector educativo, ofreciendo formación dirigida a opositores, docentes y profesionales a través de másteres y cursos que responden a los desafíos actuales del aula y del entorno educativo global.

Por su parte, UTAMED surge como una universidad innovadora y con visión internacional, que articula su modelo educativo en torno al eje Atlántico-Mediterráneo. Con un enfoque 100% online, flexible y multidisciplinar, UTAMED apuesta por una formación conectada con los retos globales, la tecnología educativa y la empleabilidad.

Gracias a esta alianza, ambas instituciones unen fortalezas para ofrecer un entorno formativo que integra excelencia académica, herramientas tecnológicas y actualización constante. La inteligencia artificial, la personalización del aprendizaje y los recursos digitales interactivos forman parte de una experiencia educativa orientada al futuro.

Esta colaboración permite desarrollar programas conjuntos diseñados para superar barreras geográficas y responder a los cambios sociales, digitales y laborales, ampliando así el acceso a una educación de calidad, con impacto real.



RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



ALIANZAS Y ACREDITACIONES



BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
**FAMILIA
NUMEROSA**

20% Beca
**DIVERSIDAD
FUNCIONAL**

20% Beca
**PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS**



MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Máster en Animación 3D + 60 Créditos ECTS



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPAÑAMIENTO
PERSONALIZADO**



CREDITOS
60 ECTS

Titulación

Titulación de Máster de Formación Permanente en Animación 3D con 1500 horas y 60 ECTS expedida por UTAMED - Universidad Tecnológica Atlántico Mediterráneo.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ATLÁNTICO - MEDITERRÁNEO

Considerando que, conforme a la legislación y normativas universitarias vigentes,

NOMBRE DEL ALUMNO/A

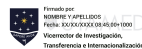
con nº de identificación XXXXXXXX, ha superado con aprovechamiento los estudios correspondientes y conforme a lo dispuesto en la legislación vigente, a las Normas de Organización y Funcionamiento de Universidad Tecnológica Atlántico-Mediterráneo se expide el presente diploma de

Nombre del curso

dirigido a Educación, realizado entre el (día) de (mes) de (año) y el (día) de (mes) de (año), con una asignación de XX horas (X créditos ECTS), por haber acreditado convenientemente los requisitos exigidos por la normativa vigente aplicable.

Dado en (lugar), a (día) de (mes) del (año).

El alumno
NOMBRE DEL ALUMNO



El presente título es un carácter propio de formación permanente, conforme al artículo 37 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre. No confiere carácter oficial ni equivalencia académica con títulos del sistema universitario oficial español.



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

El Master en Animación 3D es un programa altamente especializado que proporciona a los estudiantes las habilidades y conocimientos necesarios para destacar en la industria de la animación. A través del dominio de Autodesk Maya, el software líder en la industria, los estudiantes aprenderán técnicas avanzadas de modelado, animación, rigging, iluminación y renderizado. Este máster ofrece una formación integral y práctica, permitiendo a los estudiantes crear personajes y entornos tridimensionales de alta calidad. Al finalizar el programa, estarás preparado para trabajar en estudios de animación y diseño de videojuegos, un sector que requiere a profesionales altamente cualificados que puedan afrontar con éxito cualquier proyecto relacionado el mundo 3D y la animación.

Objetivos

- Conocer los procesos y los fundamentos del modelado y la animación 3D.
- Adquirir un dominio profundo del software Autodesk Maya.
- Aprender técnicas de rigging y skinning.
- Profundizar en los aspectos técnicos de iluminación y renderizado.
- Modelar escenarios y personajes 3D.

Para qué te prepara

Este Master en Animación 3D está dirigido a estudiantes, profesionales y en general apasionados/as por la animación 3D que deseen adquirir habilidades en el uso de Autodesk Maya. Está diseñado tanto para aquellos que desean ingresar a la industria de la animación como para aquellos que deseen actualizar y ampliar sus conocimientos en técnicas de modelado, animación y renderizado.

A quién va dirigido

El Master en Animación 3D te prepara para convertirte en un profesional altamente capacitado en el campo de la animación. A través de la adquisición de habilidades avanzadas en el uso del software Autodesk Maya, aprenderás a crear personajes, objetos y entornos 3D de alta calidad con resultados hiperrealistas. Este programa te permitirá dominar las técnicas animación más avanzadas, incluyendo el acting, rigging, iluminación y renderizado.

Salidas laborales

Las salidas laborales de este Master en Animación 3D incluyen puestos como animador 3D, modelador 3D, diseñador de personajes, supervisor de animación, entre otros roles en la industria de la animación como el diseño de juegos y la producción audiovisual. Al finalizar esta formación estarás preparado/a



para trabajar en estudios de animación y videojuegos, productoras entre otros.



TEMARIO

MÓDULO 1. FUNDAMENTOS, TÉCNICAS Y ESTILOS DE LA ILUSTRACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA ILUSTRACIÓN

1. ¿Qué es ilustrar?
2. Breve historia de la ilustración

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL DIBUJO

1. Definición de dibujo
2. Elementos que configuran el dibujo: Punto, Línea y Plano
3. Estructuras de las formas: Proporción, movimiento y espacio
4. Valoración tonal

UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL PROCESO CREATIVO

1. Desarrollo de una idea. fases del boceto
2. Composición y entintado
3. Textura y tramas
4. Arte final

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TÉCNICAS GRÁFICAS ESPECIFICAS

1. El lápiz de azul
2. Entintado tradicional
3. El color directo
4. El collage
5. Técnicas mixtas
6. Ejercicio práctico

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TRATAMIENTOS DIGITALES PARA GRÁFICA

1. Procesos de digitalización de una imagen
2. Tratamiento digital de la línea
3. Aplicación de color digital a dibujos analógicos

MÓDULO 2. CONCEPT ART

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL CONCEPT ART

1. ¿Qué es el concept Art?
2. Evolución del Concept Art
3. El concept artist

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPT ART EN LA INDUSTRIA DE MEDIOS CREATIVOS

1. Concept Art en la Industria Editorial
2. Concept Art en la Animación
3. Concept Art en Videojuegos
4. Concept Art en Publicidad
5. Concept Art en Diseño de Productos
6. Concept Art en la Industria del entretenimiento

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN DEL CONCEPT ART

1. Objetos inorgánicos y perspectiva
2. El paisaje y el color
3. Anatomía y personajes
4. Dibujo zoológico: diseño de criaturas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJO Y GUION GRÁFICO: STORYBOARD Y PERSONAJES

1. Introducción al Storyboard en el Concept Art
2. Storyboard y Diseño de Personajes en el Concept Art
3. Storyboard y diseño de escenarios en Concept Art
4. Importancia del estilo visual coherente en el storyboard para mantener la integridad artística y narrativa de un proyecto creativo

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL PROYECTO DE CONCEPT ART

1. Conceptualización
2. Búsqueda de referencias
3. Creación de personajes
4. Diseño de PROPS
5. Escenas y fondos

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DE CASO PRÁCTICO

1. Moodboard y bocetos
2. Definición de estilo y elementos
3. Diseño de personajes, elementos y espacios
4. Presentación final

MÓDULO 3. FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA ANIMACIÓN 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 3. HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LA ANIMACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE MODELADO 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO POLIGONAL Y MODELADO ORGÁNICO

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEXTURIZADO Y MAPEADO



UNIDAD DIDÁCTICA 4. ANIMACIÓN DE PERSONAJES, TÉCNICAS, ACTUACIÓN Y EXPRESIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EFECTOS ESPECIALES

UNIDAD DIDÁCTICA 7. COMPOSICIÓN Y POSPRODUCCIÓN

1. UNIDAD DIDÁCTICA 8. PORTFOLIO Y PROMOCIÓN PROFESIONAL

MÓDULO 4. MODELADO Y ANIMACIÓN 3D CON AUTODESK MAYA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONOCER LA INTERFAZ DE MAYA

1. Introducción
2. Elementos de la interfaz de Maya

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESCENAS

1. Trabajar en escenas de Maya
2. Importar y exportar
3. Manipulación de visores
4. Niveles de representación
5. Vistas
6. Explorar escenas de Maya

UNIDAD DIDÁCTICA 3. POLÍGONOS, SUPERFICIES Y CURVAS

1. Polígonos
2. Propiedades de polígonos
3. NURBS
4. Propiedades de NURBS
5. Curvas
6. Textos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TRABAJO CON OBJETOS

1. Seleccionar
2. Ocultar y bloquear en Maya
3. Transformaciones
4. Grupos
5. Copias

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO DE OBJETOS EN MAYA

1. Modelar polígonos
2. Modelar superficies
3. Modelar curvas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CAPAS Y ALINEACIÓN



1. Capas
2. Alineación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. DEFORMADORES

1. Acceso a deformadores
2. Lattice, Wrap y Bend
3. Flare, Sine y Squash
4. Twist, Wave y Sculpt
5. Wire, Blend y Revolve

UNIDAD DIDÁCTICA 8. MATERIALES EN MAYA

1. Editor de materiales
2. Creación y asignación de materiales
3. Edición de materiales
4. Texturas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. LUCES

1. Creación de luces
2. Edición de luces

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CÁMARAS

1. Creación de cámaras
2. Edición de atributos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. ANIMACIONES

1. Animaciones manuales
2. Animaciones automáticas
3. Trayectorias
4. Animación de deformadores

UNIDAD DIDÁCTICA 12. RENDERIZADO

1. Renderizar escenas
2. Renderizar animaciones
3. Imágenes de fondo

UNIDAD DIDÁCTICA 13. PARTÍCULAS

1. Emisor de partículas
2. Atributos

UNIDAD DIDÁCTICA 14. EJERCICIOS PRÁCTICOS

MÓDULO 5. MODELADO DE ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL MODELADO DE ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 2. FUNDAMENTOS DEL MODELADO DE ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO DE ESCENARIOS BÁSICOS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO DE ESCENARIOS COMPLEJOS

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TEXTURIZADO Y MATERIALES EN ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ILUMINACIÓN EN ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RENDERIZADO DE ESCENARIOS 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTEGRACIÓN DE ESCENARIOS 3D EN PROYECTOS

MÓDULO 6. MODELADO DE PERSONAJES CON AUTODESK MAYA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL MODELADO DE PERSONAJES 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO DE LA BASE DEL PERSONAJE

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO DE ROPA Y ACCESORIOS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DETALLADO Y TEXTURIZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OPTIMIZACIÓN Y PRESENTACIÓN DEL PERSONAJE

MÓDULO 7. RIGGING AVANZADO CON AUTODESK MAYA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL RIGGING

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREACIÓN DEL RIG FACIAL

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN DEL RIG CORPORAL PARA BÍPEDOS Y CUADRÚPEDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SISTEMAS MUSCULARES

UNIDAD DIDÁCTICA 5. RIGGING DE PROPS

MÓDULO 8. PROYECTO FINAL





EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group